This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 10064245 A

(43) Date of publication of application: 06.03.98

(51) Int. CI

G11B 27/00 G11B 20/12

(21) Application number:

08242659

(22) Date of filing: 26.08.96

(71) Applicant:

SONY CORP

(72) Inventor:

KOYA TAKASHI KATSUYAMA AKIRA

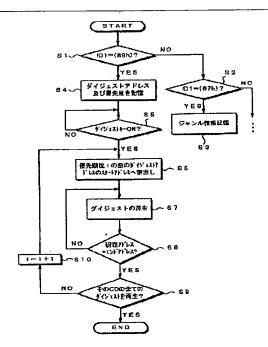
(54) STORAGE MEDIUM, REPRODUCING DEVICE, AND REPRODUCING METHOD

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To reproduce the digest of the details of a recorded program according to the order of priority by specifying the digest of the contents of a recorded program.

SOLUTION: The start and end addresses of the digest of each program on a CD are recorded as the sub-code of R-W channels of the TOC of the CD, and at the same time, the priority of the digest is recorded. When the CD is mounted, the TOC is reproduced and the reproduced TOC data are extracted from a digest information address. When a digest key is turned on, the digest is reproduced successively according to the priority of the digest.

COPYRIGHT: (C)1998,JPO



(12) 公開特許公報(A) (19)日本国特許庁(JP)

(11)特許出願公開番号

特開平10-64245

(43)公開日 平成10年(1998) 3月6日

(51) Int.Cl. ⁸	餓別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
G11B 27/00	•		G11B 2	27/00	D .	
20/12		9295-5D	:	20/12	102	

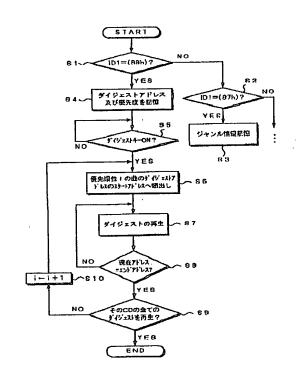
		審查請求	未請求 請求項の数3 FD (全 22 頁)
(21)出願番号	特願平8-242659	(71)出願人	000002185 ソニー株式会社
(22)出顧日	平成8年(1996)8月26日	(72)発明者	東京都品川区北品川6丁目7番35号 小屋 隆志 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ 一株式会社内
		(72)発明者	勝山 明 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニ 一株式会社内
		(74)代理人	介理士 杉浦 正知

(54) 【発明の名称】 記録媒体、再生装置及び再生方法

(57)【要約】

【課題】 記録されているプログラムの内容のダイジェ ストを指定し、このダイジェストを優先度順に再生す

【解決手段】 CDのTOCのR~Wチャンネルのサブ コードとして、CD上の各曲のダイジェストのスタート アドレスおよびエンドアドレスが記録されると共に、ダ イジェストの優先度が記録される。CD装着時にTOC が再生され、再生されたTOCデータがダイジェスト情 報アドレスから抽出される。ダイジェストキーがオンさ れると、ダイジェストの優先順に従って、ダイジェスト が順に再生される。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 少なくとも一つのプログラムが記録されたプログラム領域と、

上記プログラム領域に記録されている総プログラム数と、各プログラムの記録位置と、各プログラムに対応する付随情報の種別を示す識別情報と、

上記付随情報中のダイジェスト管理情報は、1万至複数のプログラムのダイジェスト情報が記録されているアドレスと、上記ダイジェストの優先順位を示す優先度情報であることを特徴とする記録媒体。

【請求項2】 少なくとも一つのプログラムが記録されたプログラム傾眼と、

上記プログラム領域に収録されている総プログラム数と、各プログラムの記録位置と、各プログラムに対応する付随情報の種別を示す識別情報と、

上記識別情報により指定された付随情報とを管理する管理領域とを備えた記録媒体を再生するようにした再生装置において、

上記付随情報中のダイジェスト管理情報は、1万至複数のプログラムのダイジェスト情報が記録されているアド 20レスと、上記ダイジェストの優先順位を示す優先度情報であり、

上記プログラム領域および管理領域を再生する再生手段 と

上記再生手段によって再生された上記管理領域中の識別 情報に基づいて、上記付随情報がダイジェスト管理情報 か否かを判別する判別手段と、

ダイジェスト再生を指示する操作手段と、

上記ダイジェスト再生が指示された時に、上記ダイジェスト管理情報で指示されるダイジェスト情報が記録されているアドレスと上記ダイジェストの優先順位を示す優先度情報に従って、上記ダイジェストに対応する記録情報を上記優先順位に応じて再生するように、上記再生手段を制御する制御手段とからなることを特徴とする再生装置。

【請求項3】 少なくとも一つのプログラムが記録されたプログラム領域と、

上記プログラム領域に収録されている総プログラム数と、各プログラムの記録位置と、各プログラムに対応する付随情報の種別を示す識別情報と、

上記識別情報により指定された付随情報とを管理する管理領域とを備えた記録媒体を再生する再生方法において、

上記付随情報中のダイジェスト管理情報は、1万至複数 のプログラムのダイジェスト情報が記録されているアド レスと、上記ダイジェストの優先順位を示す優先度情報 であり

上記プログラム領域および管理領域を再生する再生し、 再生された上記管理領域中の識別情報に基づいて、上記 付随情報がダイジェスト管理情報か否かを判別し、 ダイジェスト再生を指示し、

上記ダイジェスト再生が指示された時に、上記ダイジェスト管理情報で指示されるダイジェスト情報が記録されているアドレスと上記ダイジェストの優先順位を示す優先度情報に従って、上記ダイジェストに対応する記録情報を上記優先順位に応じて再生するようにしたことを特徴とする再生方法。

2

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、オーディオデータ、ビジュアルデータ等の主たるディジタルデータに付属してサブコードが記録されている記録媒体例えばディジタルオーディオ用CDおよびこの記録媒体を再生する再生装置及び再生方法に関する。

[0002]

【従来の技術】音楽情報が記録されたCD(コンパクトディスク)を再生するCD再生装置において、使用上の便宜を図るため、ディスク再生情報に基づく各種表示がなされている。その一は、後述のQチャンネルサブコードにモード1として記録されている楽章番号いわゆるトラック番号や各トラック番号に割り当てられた時間情報を再生して表示するものである。

【0003】図24に示すように、CD101は中央に 孔102を有し、その内周から外周に向かって、TOC (table Of contents) データが記録されたプログラム 管理領域である、リードイン(lead in)領域103 と、プログラムデータが記録されたプログラム領域104と、プログラム終了領域、いわゆるリードアウト(lead out)領域105とが形成されている。音楽情報を記録した音楽再生用CDにおいては、プログラム領域104に音楽データが記録され、この音楽データの時間情報等がリードイン領域103で管理される。また、CD再生装置によるプログラム領域104内の音楽データの読み出しが終了して、リードアウト領域105にピックアップが到達したときに、CD再生装置がCDの再生動作を終了する。

【0004】図25は、CD再生装置の一例を示す。CのCD再生装置は、例えばCD101の音楽データをピックアップ112にて読み出し、この音楽データをディジタル信号処理回路116にて処理して得られる再生データを、ディジタル信号出力端子125、またはアナログ信号出力端子R、Lから出力するものである。

【0005】ビックアップ112は、対物レンズ等の光学素子、半導体レーザ、CD101からの戻りビームを受光する4分割ディテクタ等を有する。4分割ディテクタの出力信号が演算されることによって、RF信号、フォーカスエラー信号、トラッキングエラー信号が形成される。RF信号がアナログ波形整形回路114に供給され、フォーカスエラー信号がフォーカスサーボ回路1200に供給され、トラッキングエラー信号がトラッキング

およびスレッドサーボ回路 12 1 に供給される。

3

【0006】アナログ波形整形回路114は、ピックアップ112からのRF信号の波形を整形して、その出力が同期検出回路115ねよびクロック生成回路117に供給される。クロック生成回路117は、アナログ波形整形回路114からのRF信号に基づいて、とのRF信号と同期した再生クロックを生成して、この再生クロックを同期検出回路115と、ディジタル信号処理回路116と、回転サーボ回路122に供給する。同期検出回路115は、クロック生成回路117から送られる再生 10クロックに基づいて、RF信号からフレーム同期パターンを検出し、このフレーム同期パターンの検出信号をディジタル信号処理回路116に供給する。

【0007】ディジタル信号処理回路116は、同期検出回路115を介されたRF信号の再生処理を行う。より具体的には、EFF変調の復調、エラー訂正符号の復号、エラーの補間等の処理がディジタル信号処理回路116においてなされる。この処理のために、クロック生成回路117からの再生クロックと、水晶発振器119から送られる基準クロックとが使用される。また、ディジタル信号処理回路116から取り出された左右のチャンネルのディジタルオーディオ信号がディジタル出力端子125に取り出されると共に、D/A変換器123に供給され、アナログ信号へ変換される。オーディオアンプ124は、D/A変換回路123からのアナログオーディオ信号を増幅して、アナログ信号出力端子Rおよび端子Lに出力する。

【0008】ディジタル信号処理回路116に対してサーンネルプロード検出回路118が接続される。サブロード検出 ーム I 回路118は、ディジタル信号処理回路118からのデー30 含む。ジタル信号から、後述するサブロードのPチャンネルお 【00 よびQチャンネルのデータを検出し、各チャンネルのデータをトラッキングおよびスレッドサーボ回路121に 方向を供給する。

【0009】フォーカスサーボ回路120からのフォーカスエラー信号がピックアップ112に供給され、ピックアップ112に供給され、ピックアップ112に供給され、ピックアップ112に供給され、ピックアップ112に対象するように、フォーカスサーボがなされる。回転サーボ回路122は、クロック生成回路117からの再生クロックおよび水晶発振器119からの40基準クロックに基づいて回転駆動制御信号を発生し、この回転駆動制御信号をスピンドルモータ113に送り、スピンドルモータ113の回転動作を制御する。

【0010】トラッキングおよびスレッドサーボ回路1 21は、ビュクアップ112からのトラッキングエラー 信号に基づいてトラッキング制御駆動信号を発生し、このトラット ク制御駆動信号をピックアップ112に供 給し、ビュケアップ112のトラッキング動作を制御する。これと共に、ビックアップ112をCD101の半 径方向にスレットさせる送り装置を駆動する制御信号を 50 発生する。例えばPチャンネルおよびQチャンネルからのデータに基づいてトラック位置制御信号を発生し、とのトラック位置制御信号をピックアップ112の送り装置に供給し、例えばプログラミングモード時におけるピックアップ112のトラック位置を制御する。

【0011】 CCで、サブコードおよびPチャンネルおよびQチャンネルのデータについて説明する。CDに記録される信号は、1サンブルあるいは1ワードが16ビットで、44.1kHzのサンブリング周波数でサンプリングされる。Cのサンプリングされたデータは、1サンプルあるいは1ワード16ビットが上位8ビットと下位8ビットに分割されてそれぞれシンボルとされ、Cのシンボル単位で誤り訂正符号化処理やインターリーブ処理が施され、オーディオデータの24シンボル毎に1つのフレームにまとめられる。Cれは、ステレオ左右チャンネルの各6サンブル分に相当する。

【0012】8-14変調により、各シンボルの8ビットが14ビットへ変換される。8-14変調後の1フレームのデータ構造を図26に示す。1フレーム135
20 は、24チャンネルビットの同期パターンデータ領域131と、14チャンネルビットのサブコード領域132と、12シンボルのプログラムデータD1からD12を含むプログラムデータ領域133と、4シンボルのパリティデータP1からP4から成るパリティデータ領域134と、別のプログラムデータ領域133およびパリティデータ領域134とからなる。また、各領域、あるいはデータ部分を接続するために、各部分に対して3チャンネルビットの結合ビットが配される。従って、1フレーム135は、合計588チャンネルビットのデータを含む。会社。

【0013】さらに、98個のフレーム135を集めて、このフレーム135の各領域およびデータ部分が縦方向に連続するように並べ換えたものを図27に示す。この図27に示される98フレームの周期は、サブコードが完結する単位であって、サブコードフレームと称される。このサブコードフレームは、フレーム同期パターン部136と、サブコード部137と、データおよびパリティ部138とから成る。なお、このサブコードフレームは、CDの再生時間の1/75秒に相当する。

【0014】 ことで、図25中のサブコード検出回路118から送られるPチャンネルおよびQチャンネルのデータを含むサブコードデータは、図27中のサブコード部137に記録されているデータである。また、とのサブコード部137のサブコードフレームのデータの構成の詳細を図28に示す。先頭のフレームF01、フレームF02は、サブコードフレームの同期パターンS0、S1である。との同期パターンは、フレーム同期パターンと同様に、8-14変調方式(eight to fourteen modulation: EFM)のアウトオブルール(out of rule)のパターンである。なお、図25中のサブコード検

出回路118は、この同期パターンを検出し、サブコードフレームの区切りを検出する。さらに、1シンボルの8ビットの各ビットは、それぞれサブコードのPチャンネルからWチャンネルを構成する。例えば、Pチャンネルは、SO、SIのそれぞれ一部と、POIからP96とで構成される。

【0015】リプコードのPチャンネルは、曲の有無に対応した情報を有し、Qチャンネルには、CD上の絶対時間情報、音ブログラムの時間情報、曲番号(トラック番号とも称される)、楽章番号(インデンクスとも称される)等の情報が含まれる。従って、Qチャンネルに含まれる情報によって、曲の頭だし等の再生動作の制御が可能であり、また、Qチャンネルの情報を表示することによって、画奏中の曲が音楽再生用光ディスクの何曲目であるのか、演奏の経過時間や始めからの絶対時間等を視覚で確認できる。さらに、サブコードのRチャンネルからWチャンネルまでの6チャンネル分のデータは、例えば静止画や、曲の歌詞の表示等に用いられている。【0016】

【発明が解決しようとする課題】CD再生装置の操作性を向上するために、CDに記録されている内容を短時間の内に確認する機能を装備することがなされている。より具体的には、音曲の先頭の部分(例えば15秒間)を次々に目動向に再生する機能(市販のCDプレーヤでは、イントロスキャン、ミュージックスキャン等と呼ばれている)である。この機能によって、ユーザがそのCDに記録されている曲を直ちに知ることができる。【OO17】このようなCD再生装置の動作モードは、

【0017】このようなCD再生装置の動作モードは、CDのTOCデータを利用して実現されている。すなわち、CDのプログラム管理領域(リードイン領域103)にTOCデータとして、各曲の開始アドレス、終了アドレス、最初の曲番号、最後の曲番号等が記録されている。このTOCデータは、CDの装着時に再生装置により読み取られ、装置内部のメモリに記憶される。従って、TOCデータにより指示される曲の開始アドレスへのピックアップの移動と、その後の所定時間の再生動作とを繰り返すことによって、上述の動作モードが実現される。しかしながら、かかる機能は、各曲の先頭部分のみを再生するものであって、ユーザが曲の内容あるいは特徴を把握することが困難であった。

【0018】そとで、本願出願人により、各曲の中で印象的、特徴的な部分(所謂サビの部分)の情報をダイジェスト情報として記録することが提案されている。このダイジェスト情報には、各曲の印象的、特徴的な部分の開始アドレス及び終了アドレスが記録される。このダイジェスト情報を川いると、各曲の印象的、特徴的な部分を順次再生させることができる。

【0019】ところが、従来では、ダイジェスト情報を 用いて各曲の印象的、特徴的な部分を順次再生させる場 合、ディスクに収められた曲の例えば先頭から順に印象 的、特徴的な部分が再生されていく。多くの場合、ディスクに収められている曲の中にはメインとなる曲があり、このメインとなる曲の位置は、ディスクの最後に収められていたり、ディスクの中程に収められていたりして、決まった場所にはない。ディスクの特徴を把握するためには、ディスクに収められた曲の中から、優先度の高い順に、印象的、特徴的な部分が順次再生されていくことが望まれる。

【0020】従って、この発明の目的は、印象的、特徴的な部分を優先度に従って順次再生させることができ、 CD等の記録媒体に記録されているオーディオ/ビジュ アル情報をユーザが短時間の内に容易に知ることを可能 とする記録媒体、およびそのような機能を有する再生装 置を提供することにある。

[0021]

【課題を解決するための手段】との発明は、少なくとも一つのプログラムが記録されたプログラム領域と、プログラム領域に記録されている総プログラム数と、各プログラムの記録位置と、各プログラムに対応する付随情報の種別を示す識別情報と、付随情報中のダイジェスト管理情報は、1乃至複数のプログラムのダイジェスト情報が記録されているアドレスと、ダイジェストの優先順位を示す優先度情報であることを特徴とする記録媒体である。

【0022】との発明は、少なくとも一つのプログラム が記録されたプログラム領域と、プログラム領域に収録 されている総プログラム数と、各プログラムの記録位置 と、各プログラムに対応する付随情報の種別を示す識別 情報と、識別情報により指定された付随情報とを管理す 30 る管理領域とを備えた記録媒体を再生するようにした再 生装置において、付随情報中のダイジェスト管理情報 は、1乃至複数のプログラムのダイジェスト情報が記録 されているアドレスと、ダイジェストの優先順位を示す 優先度情報であり、プログラム領域および管理領域を再 生する再生手段と、再生手段によって再生された管理領 域中の識別情報に基づいて、付随情報がダイジェスト管 理情報か否かを判別する判別手段と、ダイジェスト再生 を指示する操作手段と、ダイジェスト再生が指示された 時に、ダイジェスト管理情報で指示されるダイジェスト 情報が記録されているアドレスとダイジェストの優先順 位を示す優先度情報に従って、ダイジェストに対応する 記録情報を優先度順に再生するように、再生手段を制御 する制御手段とからなることを特徴とする再生装置であ

【0023】 この発明は、少なくとも一つのプログラムが記録されたプログラム領域と、プログラム領域に収録されている総プログラム数と、各プログラムの記録位置と、各プログラムに対応する付随情報の種別を示す識別情報と、識別情報により指定された付随情報とを管理する管理領域とを備えた記録媒体を再生する再生方法にお

いて、付随情報中のダイジェスト管理情報は、1乃至複数のプログラムのダイジェスト情報が記録されているアドレスと、ダイジェストの優先順位を示す優先度情報であり、プログラム領域および管理領域を再生する再生し、再生された管理領域中の識別情報に基づいて、付随情報がダイジェスト管理情報か否かを判別し、ダイジェスト再生を指示し、ダイジェスト再生が指示された時に、ダイジェスト管理情報で指示されるダイジェスト情報が記録されているアドレスとダイジェストの優先順位を示す優先度情報に従って、ダイジェストに対応する記むる。最情報を優先度順に再生するようにしたことを特徴とする再生方法である。

[0024]

[発明の実施の形態]以下、この発明に係る記録媒体および再生装置の一実施例について、図面を参照しながら説明する。一実施例では、記録媒体としてCDを使用しているが、これに限らず、他の種類の光ディスク(例えばDVD(ディジタル・ビデオ・ディスク)、磁気テープ、光テープ、半導体メモリ等に対してもこの発明を適用することができる。また、記録媒体に記録されている情報は、オーディオデータに限らず、ビデオデータ等であっても良い。

【0025】図1は、CDのプログラム領域に記録されるTOCデータの構成を示すものである。既存のCDの場合では、Qチャンネルのサブコードの1フレーム内の72ビットのデータを使用して、総プログラム(曲)数と、各プログラムの記録位置とが管理される。より具体的には、00~99までの値の楽章のそれぞれが開始するアドレス(絶対時間)と、最初の楽章番号と、最後の楽章番号と、リードアウトが始まるアドレスとが記録されている。このQチャンネルのサブコードに加えて、図1に示すようなRチャンネル~Wチャンネルで構成されるデータがTOCデータとして記録されている。

【0026】R~Wチャンネルからなるデータの先頭の 2フレームは、同期パターンS0、S1である。残りの 96フレームには、それぞれが6ビットのシンボルが9 6シンボル含まれる。この96シンボルが24シンボル ずつに分割される。この24シンボルを1パックと称 し、4パックを1パケットと称する。

【0027】 れパックの先頭位置にそのパックに記録される情報の記録モードを設定するモード情報と、テキスト情報の種類を示す識別情報を有するID1とその他の識別情報を有するIDコード(ID2、ID3およびID4)を含む計24ビットのIDコードが記録されるID領域1が配置される。このID領域1の後に、8ビット単位で主データに付随するテキスト情報が記録されるテキスト領域2が配される。さらに、各パックに、誤り検出符号として、巡回符号(CRC: cyclic redundancy code)による誤り検出を行うための16ビットのデータが記録されるCRC領域3が配される。

【0028】との発明によるR乃至Wチャンネルのサブコードの説明に先立ち、既存のグラフィック情報をCDへ記録する際のデータフォーマットについて説明する。図2Aは、図28に示したサブコード部137の構造を模式的に示す図である。サブコードは、8ビットで形成され、とのサブコードを形成するビット群は、P、Q、R、S、T、U、V、Wの8チャンネルに分割されている。また、サブコード部137は、P乃至Wチャンネルから構成されるフレームが98フレーム集めたものである。

【0029】最初の2フレームは、同期パターンであり、第3番目のフレームから第98番目のフレームまでは、Pチャンネルのデータのみから成るサブコードPと呼ばれるブロック12、Qチャンネルのデータのみから成るサブコードQと呼ばれるブロック13、R乃至Wチャンネルのデータのみから成るブロック11が含まれている。

【0030】画像情報をサブコードとして記録し再生す る方式においては、図2Bに示すように、R乃至Wチャ ンネルの6ビットで1シンボルを形成し、データ最小単 位を0~23の24個のシンボルで形成されるパックと している。すなわち、ブロック11が4個のパックに分 割される。パックを形成する24シンボルの内、最初の シンボル (以下シンボル:0 という) は、MSB (most s ignificant bit) 側から3桁がモードを示し、LSB (least significant bit)側から3桁がアイテムを示 す。このモードおよびアイテムを示すシンボル0に続く シンボル1は、命令の種類を示すインストラクションで ある。インストラクションに続くシンボル3およびシン 30 ボル4は、誤り訂正符号であるパリティQである。との バリティQに続くシンボル4からシンボル19までの各 シンボルは、データフィールドを形成し、色情報等を含 む。データフィールドに続くシンボル20からシンボル 23までの各シンボルはバック内の情報を保護するため の誤り訂正符号であるパリティPである。

【0031】モードには、ゼロモード、ライングラフィックスモード、TVグラフィックスモードおよびユーザモードの4種類のモードが存在する。ゼロモードは、例えば表示画面に対して何ちの操作も行わないモードである。すなわち、画像をそのままにしておきたいときのためのモードであり、パック内のデータは全て0である。ライングラフィックスモードは、例えばブレーヤの前面に液晶ディスプレイ等を設けて曲の説明文等を表示するためのモードである。

【0032】また、画像処理命令としては、例えば画面全体をある色でぬりつぶす命令、画面状の1フォントに2種類の色を使用して絵を描く命令、画面全体を縦方向又は横方向に移動させる命令等がある。

[0033]上述したように、グラフィックス情報をサ 50 プコード中に挿入する既存の方法(CDグラフィック

ス)では、R乃至Wチャンネルのデータを処理するため には、専用の処理回路が必要であり、また、パリティP およびパリティQを用いた誤り訂正方法が複雑なので、 処理回路は複雑である。そのため、既存の方法は、R乃 至₩チャンネルのサブコードを利用して単にテキスト情 報を記録し再生する用途では不適当であった。

【0034】イモで、この発明の一実施例では、R乃至 ₩チャントルを利用するために、より簡単な処理回路で 実現できるようにしたものである。図3Aは、図1で示 したデータフィーマットをシリアルデータとして示す。 図3Aに示すように、先頭から32ビットのデータ(図 3 A では、2 4 ビットのみ示す)をバイト毎のデータに 区切り、これらのパイトを識別用のID1、ID2、I D3、ID4に対して割り付け、ID領域1を形成す る。その後のテキスト領域2もバイト単位のデータに区 切られる。このようなバイト単位の処理によって、Qチ ャンネルの信号の処理方法で処理することが可能にな り、簡単な処理同路の構成とできる。

【0035】また、図2Aに示したデータフォーマット では、バリティPおよびパリティQを用いた誤り訂正符 号が用いられているのに対して、この発明の一実施例に おけるデータフォーマットでは、CRCによる誤り検出 符号を用いて誤りを検出するのにとどめ、誤りが検出さ れると再度データを読み出すようにしている。このた め、データは、TOC内で、バック毎に例えば4重書き され、さらに、一連のデータ列がパケット単位で繰り返 し記録されている。このような多重記録によって、誤り 訂正のための複雑な回路を省略することができる。

【0036】なお、バック単位の多重書きは、4重書き に限らないし、また、多重書きの単位もバック単位に限 らず、例えばパケット単位、あるいは数パケットを周期 としてこの周期単位で多重書きしてもよい。

【0037】また、ID領域1の先頭のIDIは、図3 Bに示すように、従来の1シンボルより2ビット多い8 ビットで扱うことになる。さらに、既存のR乃至Wチャ ンネルのサブコードを復号化する機能を有するC D再生 装置に装着してもこの再生装置が誤動作を起こさないよ うに、MSBから3ビットは、上述のモードと同様のデ ータを書き込み、且つこの3ビットで示されるモードと しては未定義のコード例えばモード4 ("100")を 40 示している。なお、「1000」以降は予約されてい 割り付ける。とうするととで、既存の再生装置に装着し ても認識不可能なモードが検出されるだけなので、再生 装置は動作を停止するだけであり誤動作するおそれがな い。また、未定義のモードは、モード4の他に、モード 5およびモード6があり、モード4の代わりにこれらの モードを用いることもできる。

【0038】また、ID1によりモード4が指示される この発明の一実施例では、バック内のデータフォーマッ トは、図4に示すように、8ビット(1バイト)毎に区 切られた I D 1、 I D 2、 I D 3、 I D 4 と、テキスト バイトtext1~text12と、12ピットのCRCコード とを含むものである。

【0039】 I D 1 は、8 ビットの構造を有し、 I D 1 とバックで扱われるデータの内容が図5に示すように規 定されている。ID1は、上述したように、モード4を 上位側のビットで指示するために、8×h(hは16進 数を意味し、×が下位側の4ビットの値を意味する)。 【0040】ID1は、text1以降に続く文字列の内容 を示している。(80h)はアルバム名/曲名、(81 h)は演奏者/指揮者/オーケストラ名、(82h)は 作詩者、(83h)は作曲者、(84h)は編曲者、 (85h) はメッセージ、(86h) はdisclD、 (87h)は検索用キーワード、(88h)はTOC、 (89h) は2nd TOC、(8ah) はユーザ、(8 bh)は歌詞、(8ch)は歌詞2、(8dH)は予 約、(8 e h) は予約、(8 f h) はサイズである。 【0041】ID2は、バックのtext位置から書かれて いる文字列がどのトラックに所属するかを示すものであ る。図6に示すように、1D2には、1から99までの トラックナンバが記録される。トラックナンバは1から 99であるので、とれ以外の数値「0」や「100」 (64h)以上は特別な意味を持つ。「00」はディス ク全体を代表することを意味する。MSBは常に0とさ れて、1は拡張用のフラグとなる。

【0042】103はブロックに付された連続番号であ る。図7に示すように、ブロック内の連続番号は、00 から255 (0からFFh) までである。ID3=0 は、常にID1=80小の先頭パックであり、以降80 が終了すれば、81、82とに戻って繰り返される。付 加情報により無い I D 1 は次の I D 1 に置き換えられる が、必ず小さい番号順に記録される。

【0043】ID4は、現パックの文字コードと、その 文字列の文字位置を示している。図8に示すように、最 初の4ピットはキャラクタコードで、「0000」はA SCII=-F, [0001], [0010], [00 11], $\lceil 0100$] は、8859 - 1(a), 8859-1 (b) .8859-1 (c) .8859-1 (d) 3-ド、「0101」は予約、「0110」はJISカナコ ード、「0111」はMS-JISコードであることを る。LSBの4ビットは、現パックのtext1の文字が何 文字目かを示している。「0000」が最初の文字、 「0001」が2番目の文字、「0010」が3番目の 文字、以下、「0011」、「0100」、・・・は、 4番目、5番目、・・・の文字である。

【0044】図9は、(ID1=80h)のパックの構 成例を示すものである。(【D1=80h)は、アルバ ム名と最大99曲の全曲名を記録するために用いられ る。各々の文字情報の最後の文字は必ずヌル(00h) で終端される。次の曲名はそのヌルの続きに、連続して

書かれていく。図10は、アルバムタイトルが「BEATLES THE BEST」、第1曲目の曲名が「LOVE ME DO」、第2曲目の曲名が「THE WAVE」、第3曲目の曲名が「PLEASE HELP」の例である。

【0045】図11は、(1D1=81h)のパックの構成例を示すものである。(ID1=81h)は、演奏者/指揮者/オーケストラ名等、アルバム名や各曲名に対応する人物名を記録するのに用いられる。図12に示すように、各々の名前は曲名と同様にヌル(00h)で 10終端とさた後、次々と連続して書かれていく。図12は、アルバムを代表する演奏者が「MICHEAL JACKSON」、1曲目の演奏者が「JANET JACKSON」、2曲目の演奏者が「M. JACK・・」である場合の例である。

【0046】図13は、(ID=85h)のパックの構 成例を示すものである。(10=85h)は、アルバム 名や各曲名を記録するのと同じ要領で、各トラック毎の メッセージを記録するのに用いられる。図14に示すよ ろに、メッセージはヌル (OOh) で終端された後、次 20 々と連続して書かれていく。 ID2は、1から63まで はメッセージに同期するトラックナンバを意味し、それ 以外の数値は失々特別な意味をもつ。「00」はアルバ ムを代表するメッセージになる。「70」から「7f」 は、例外的に特性の国の言葉でメッセージを記録した場 合に用いられる。「70」はドイツ語、「71」はフラ ンス語、「72」はスペイン語、「73」はイタリア 語、「74」はオランダ語、「75」はロシア語、「7 8」は中国語、「79」は日本語、「7A」は韓国語等 である。図14は、ディスクに「Thank You Very much Please Enjoy!]& いうメッセージがあり、15曲目に「See You Bye」というメッセージがある場合を示している。 【0047】図15は、(ID1=86h)のパックの 構成例である。(11)1=1)はdisk1Dを示して おり、とこには、11)コードの他に、発売元の名前やP OSコード、発売年等を記録するようにしても良い。

【0048】図 16は、(ID1=87h)のパックの構成例である。(ID1=87h)は検索用キーワードで、検索 1Dは2バイトのジャンルコードとディスク全 40体を代表する人物名ないしキーワードで決められる。とこで表現できないジャンルコードの場合には、text3以降で/文字列/で捕捉することが可能である。図 17は、ジャンルコード「00」「17」、ジャンル捕捉文字列「JapaneseRock'80」、検索用キーワードが「Y.Ozaki」の場合を示している。

【0049】図18は、(ID1=88h)のバックの 構成例である。(ID1=88h)はTOC(Table Of Contents)で、通常のTOC情報をRからWの情報を 記録するために設けられている。(ID2=01h~6 50

【0050】図19は、(ID1=89h)のパックの 構成例である。(ID1=89h)が2ndTOCで、 通常のTOCの中で表せない特殊な部分をポイントする ために設けられている。この例では、2ndTOCは、 所謂サビの部分のような曲の中で最も印象深い部分(ジ ャンル情報)を示すのに利用されている。text1は優先 度を示し、「00h」が最優先、「01h」が次とな り、「FFh」が最低となる。text2は、ポイントの総 数を示し、1 ディスクについて 3 ポイント程度が推奨さ れる。text3~text6は予約されている。text7、text 8、text9によりダイジェストのスタートアドレスが指 示され、その後の3個のテキストバイトtext10、text 11、text12により、ダイジェストのエンドアドレス が指示される。このアドレスは、例えばCD上の絶対時 間情報であり、テキストバイトの各バイトによって、分 (00~74の値)、秒(00~59の値)、フレーム (00~74の値)の各桁の数字が記録される。

【0051】図20の例では、第1番目のダイジェストのスタートアドレス(text7~text9)が(1分2秒10フレーム)であり、そのエンドアドレス(text10~text12)が(1分43秒20フレーム)であり、優先度(text1)が「02」である。

[0052]次のバックには、第2番目のダイジェストのアドレスが記録される。第2番目のダイジェストは、スタートアドレス(text7~text9)が(10分2秒20フレーム)であり、エンドアドレス(text10~text12)が(10分20秒10フレーム)であり、優先度(text1)が「01」である。そして、さらに第3番目のダイジェストのスタートアドレス(text7~text9)は(12分50秒40フレーム)であり、エンドアドレス(text10~text12)は(13分10秒20フレーム)であり、優先度(text1)は「00」である。ダイジェストを再生する場合、text1の優先度を基に、再生順が決められる。従って、この場合、第3番目のダイジェスト、第2番目のダイジェスト、第1番目のダイジェストの順に再生される。

【0053】図21は、(ID1=8fh)のパックの 構成例である。(ID1=8fh)はサイズを示すもの で、サイズは1ブロックにおける各項目のパックの構成 数をまとめたものであり、図21A及び図21Bの2パックにより構成される。

【0054】上述したように、この発明に係る記録媒体例えばCDは、主データ(音楽データ)に付随して、TOC領域に記録されるサブコードのR乃至Wチャンネルに対応する6ビットで構成されるシンボルの24シンボル分を1バックとし、4バック分を1バケットとして、バケット単位でデータが構成され、各バックの先頭位置にそのバックで記録される情報の記録モードを設定するモード情報が記録されるとともに、各バックに書き込ま

れた情報が8ピット単位で識別情報と、テキスト情報ま たはダイジェスト情報が記録されたものである。

13

【0055】CのようなCDを再生する再生装置の一例 を図22に示す。この再生装置は、複数枚のCDの中 で、オートチェンジャ機能により、選択された l 枚のC Dを再生可能とされている。とのチェンジャ機能により 選択されたCD41は、スピンドルモータ43により回 転駆動され、光学ピックアップ42により記録内容が読 み出される。この光学ピックアップ42からの信号は、 RF信号処理回路44を介して、ディジタル処理のため 10 の信号処理回路45に供給される。信号処理回路45か らのディジタルオーディオ信号成分は、D/A変換器4 7でアナログのオーディオ信号に変換されて、アナログ オーディオ信号出力端子より取り出される。このような オーディオデータの処理は、従来のC Dプレーヤと同様 である。

【0056】また、図22に示すCD再生装置は、光学 ピックアップ42により読み出した信号から信号処理回 路45にてIXり出されたサブコードをQチャンネルとR 乃至Wチャンネルとに分離するサブコード分離回路5 1 と、サブコード分離回路5 1 により分離されたR乃至W チャンネルのサブコードのモード情報を取り出すととも に、このモ…下情報に基づいて記録媒体の種類を識別す るディスク識別回路66と、ディスク識別回路66の出 力に応じて、サブコード分離回路51から送られるR乃 至Wチャンネルのサブコードを処理するサブコード処理 回路54と、サブコード処理回路54にて処理される情 報の内、テキスト情報を表示するための文字表示部5.8 とを装備している。

【0057】サブコード分離回路51により、サブコー ドがQチャンネルとR乃至Wチャンネルとに分離され、 Qチャンネルのサブコードが時間情報処理回路52に供 給され、R乃至Wチャンネルのサブコードがサブコード 処理回路54およびディスク識別回路66に供給され る。時間情報処理圓路52は、Qチャンネルで管理され る時間情報を時間表示部53に供給し、時間表示がなさ

【0058】ディスク識別回路66は、R乃至Wチャン ネルに書き込まれたモード情報を抽出し、モード情報に 基づいてCDの種類が識別される。すなわち、挿入され たCDが識別情報とテキスト情報(またはダイジェスト 情報)とがR乃至Wチャンネルに記録されたものか、否 かが識別される。CDか、識別情報とテキスト情報(ま たはダイシュスト情報)とがR乃至Wチャンネルに記録 されたCI)であると識別されたときは、サブコード処理 回路54に動作人力信号を出力する。また、CDが、上 述したC D以外のC D、特にグラフィック情報がR乃至 Wチャンネルに記録されたCDである場合、グラフィッ ク処理回路 48 に対して動作入力信号を送る。

(またはダイジェスト情報) とがR乃至Wチャンネルに 記録されたCDである場合、サブコード処理回路54 は、ディスク識別回路66から動作入力信号を受け付 け、サブコード分離回路51からのR乃至Wチャンネル を、上述したようなASCIIコード等の所定の変換コ ードに基づいて処理して得られる各項目の情報、例えば ジャンル情報55a、ID情報55b、ダイジェスト情 報アドレス55℃、アルバム名や演奏者名等の文字情報 55d、サイズ情報55e等が取り出され、これらが別 個に記憶される。

【0060】サブコード処理回路54により分離された 文字情報55 dは、文字内容分離回路57 に送られ、表 示内容スイッチ56の操作等に応じて表示項目や内容が 選択分離され、文字表示部58に送られて表示される。 【0061】サブコード処理回路54により分離された ジャンル情報55aは、いわゆるCPU等を用いた制御 回路60に送られ、ユーザにより指定されたジャンルの ディスクあるいは曲のみ再生するような制御が行われ る。この制御回路60にはRAM61が接続されてお り、ユーザが操作部62中のジャンルスイッチを操作す ることで指定されたジャンル情報がRAM61に記憶さ れ、この指定されたジャンル情報がサブコード処理回路 54からのジャンル情報55aと一致しているか否かの 判別がなされ、一致しているときのみサーボ回路65を 制御してディスクの再生動作を行わせる。オートチェン ジャタイプでは、ディスクを自動交換しながらジャンル の一致したディスクのみを再生制御するようにして、特 定のジャンルのディスクのみを選択再生することができ

【0062】また、サブコード処理回路54からのID 情報55bは、制御回路60に送られ、オートチェンジ ャ機構の動作を効率よく行わせるのに用いられる。さら に、ダイジェスト情報アドレス(スタートアドレスおよ びエンドアドレス) 55 cは、各曲および各ダイジェス ト毎に記憶されている。とのアドレスを制御回路60が 読み出し、ダイジェストを再生することができる。

【0063】また、サブコード処理回路54からのサイ ズ情報55eは、TOC読み出し待ち時間処理回路64 に送られる。このTOC読み出し待ち時間処理回路64 は、信号処理回路45にてQチャンネルのデータが正常 に読み取られたか否かを示すサブQエラー情報63と、 当該サイズ情報55eとに基づいて、R乃至Wチャンネ ルの全てを読み出すのに要する時間、すなわち待ち時間 を算出し、これを時間表示部52に送る。この待ち時間 表示は、文字表示部58に行わせてもよい。

【0064】なお、装着されたCDが図2、図3に示す ようなデータ構成を有し、画像情報を含むグラフィック コードと、文字に対応して所定のビットパターンを有す る文字コードとが記録されたCDである場合、グラフィ 【0050】長音されたC Dが識別情報とテキスト情報 50 ック処理回路48は、ディスク識別回路66から動作入

カ信号を受け取り、グラフィックコードおよび文字コードを所定の処理を行い表示用データを形成する。グラフィック表示回路49は、グラフィック処理回路48からの表示用データから表示信号を形成するとともに、グラフィック出力端子からこの表示信号を出力する。

【0065】図23は、この発明の特徴とするダイジェスト再生動作の概略を示すフローチャートである。図23中のスタートの状態においては、CD41が装着され、そのTOCデータが読み取られ、サブコード分離回路51によりQチャンネルのサブコードとR~Wチャンネルのサブコードとが分離され、ディスク識別回路66によって、装着されたCD41がテキスト情報またはダイジェスト情報がTOCデータとして記録されているいることが既に決定されている。サブコード処理回路54では、ステップS1において、ID1=(89) hかどうかが決定される。

【0066】 I D 1 = (89) h でないならば、次に、処理がステップS2へ移り、 I D 1 = (87) h かどうかが決定される。若し、そうならば、この I D 1 に含まれるジャンル情報5 5 a が記憶される(ステップS3)。 I D 1 が(87) h でないならば、図示しないが、 I D 1 が他のコードかどうかが順に決定され、 I D 1 で識別されるデータ毎に文字情報5 5 d が記憶される。

【0067】ステップS1において、1D1=(89h)が満たされる場合には、ステップS4において、ダイジェスト情報アドレス及び優先度55cが記憶される。ダイジェスト情報アドレスは、CD41の各曲および各ダイジェストのそれぞれと、スタートアドレスおよびエンドアドレスが対応したテーブルとして記憶される。

【0068】そして、ステップS5では、操作部62中のダイジェストキーがONされたかどうかが監視される。ダイジェストキーがONされた場合には、制御回路60がサーボ回路65を制御して、優先度の高い方から順に i 番目の曲のダイジェストのスタートアドレスへ読み取りスポットを位置させる頭出し動作がなされる(ステップS6)。頭出しが完了すると、このスタートアドレスからソイジェストの再生動作が開始する(ステップS7)。スァップS8では、再生中の現在アドレスとエ 40ンドアトレイとの一致検出がなされ、一致した場合には、次のステップS9へ処理が移行する。

【0069】ステップS9では、そのCDの全てのダイジェストの再生が終了したかどうかが決定される。若し、終了した場合には、ダイジェスト再生動作が完了する。との検出のために、例えば、ダイジェストアドレス情報を記憶するテーブルにおいて、最後のダイジェストアドレス情報の次のアドレスに対して、終了を示すフラグ、あるいはコードを記憶するようになされる。全てのダイジェストの再生が完了していないと、ステップS9 50

において決定されるならば、ステップS10において、 優先度 i の値がインクリメントされ、そして、ステップ S6へ戻る。

【0070】また、上述した実施例では、CDのTOCがプログラム管理領域であるが、媒体が例えばテープの場合では、プログラム管理領域がテープの始端部分に記録されるように、記録媒体に応じたプログラム管理領域が設けられる。さらに、上述の一実施例では、サブコードとして、テキスト情報を記録しているが、テキスト情報を併せて記録する必要はない。よりさらに、との発明は、CD等の再生専用の記録媒体に限らず、記録も可能な記録媒体、再生専用領域と記録可能領域との両者を有する記録媒体に対しても適用することができる。

[0071]

【発明の効果】以上説明したように、この発明に係る記録媒体によれば、各プログラムに対応する付随情報として、各プログラムのサビの部分のような特徴的、印象的な部分をダイジェスト情報として記録することができる。このダイジェスト情報に記録されているアドレスと 優先順位を管理する情報を用いて、各曲の特徴的、印象的な部分を優先順位に従って、再生させることができる。従って、その記録媒体に記録されているプログラムのそれぞれの内容を短時間の内に的確に把握することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】との発明の一実施例におけるサブコードのデータフォーマットを全体的に示す略線図である。

【図2】R乃至Wチャンネルにグラフィック情報を記録する既存のCDのデータフォーマットおよびこのデータ 30 フォーマットにおけるシンボルを説明する略線図であ

【図3】この発明の一実施例のデータフォーマットの1 パックおよび1シンボルを示す略線図である。

【図4】 この発明の一実施例のデータフォーマットの割り付けを示す略線図である。

【図5】 | D 1 で示されるデータの内容を示す図である。

【図6】 ID2で示されるデータの内容を示す図である。

【図7】 ID3で示されるデータの内容を示す図である。

【図8】 I D4 で示されるデータの内容を示す図である

【図9】曲名 I Dのデータの内容を示す図である。

【図10】曲名IDのデータの説明に用いる図である。

【図11】演奏者IDのデータの説明に用いる図であ ス

【図12】演奏者IDのデータの説明に用いる図である。

o 【図13】メッセージIDのデータの説明に用いる図で

ある。

【図14】メッセージIDのデータの説明に用いる図で ある。

17

【図15】ディスクIDのデータの説明に用いる図である。

【図16】検索 I Dのデータの説明に用いる図である。

【図17】検索IDのデータの説明に用いる図である。

【図18】 TOCデータの説明に用いる図である。

【図19】2ndTOCのデータの説明に用いる図であ る。

【図20】2 n d TOCのデータの説明に用いる図である。

【図24】サイズバックのデータの説明に用いる図である。

【図22】この発明による再生装置の一実施例の構成を 示すブロック図である。

【図23】この発明の一実施例におけるダイジェスト再*

*生動作を説明するためのフローチャートである。 、、

【図24】従来の音楽再生用CDの領域を示す略線図である。

【図25】従来のディスク再生装置の要部を示すブロック図である。

【図26】1フレームのデータを示す略線図である。

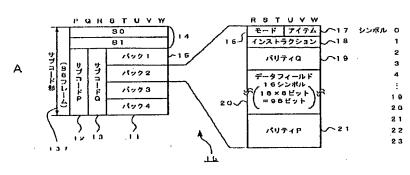
【図27】サブコードフレーム全体のデータ構造を説明 する略線図である。

【図28】サブコード信号の全チャンネルのデータを示 10 す略線図である。

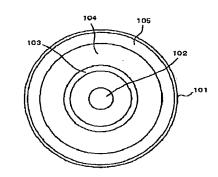
【符号の説明】

1・・・I D領域、2・・・テキスト領域、3・・・C RC領域、4・・・パック、5・・・パケット、42・・・光学ピックアップ、45・・・信号処理回路、51・・・サブコード分離回路、54・・・サブコード処理回路、58・・・文字表示部、66・・・ディスク識別回路

【図2】



【図24】



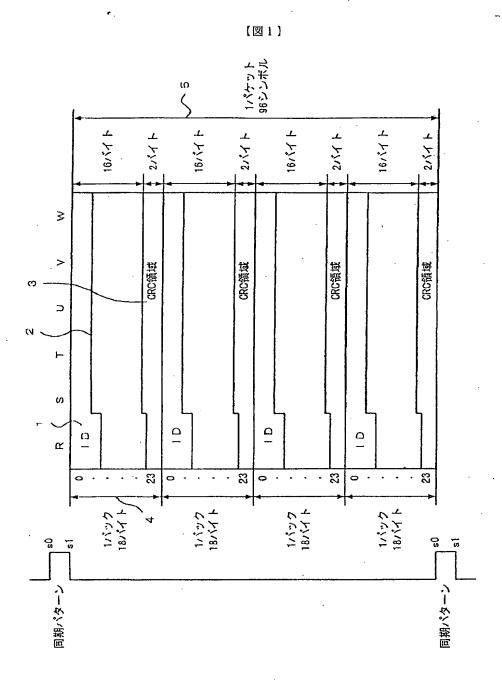
В

PSB T U V W W R B T U V W

【図4】

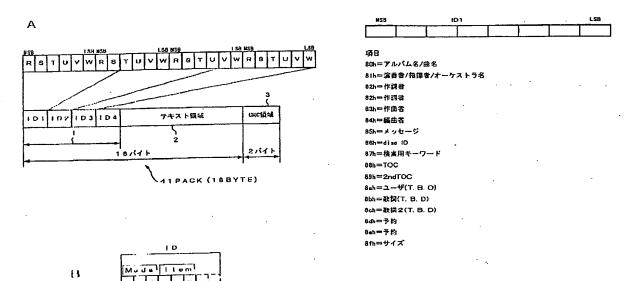
IDI	102	I D 3	104	texti	text2	text3	text4
8t'y}	8t' 7h	8t' 7F	8t* 7h	8t´ット -	8t' 7h	8t* 7h	8t' yh

	text5	text6	text7	toxt8	text9	text10	text11	text12	CRC
i	8t' 11	8t° 11	8t'71	8t'71	8t' 1h	8t' "/	8t'71	8t'yh	165 11



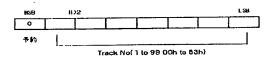




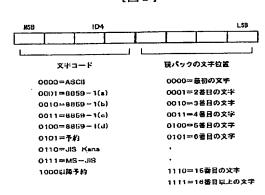


[図6]

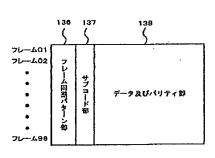
NSB ID3 LSB プロック内接番 OOから285(O to FFh)まで



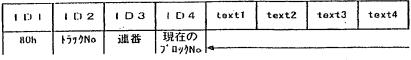
[図8]



【図27】



【図9】

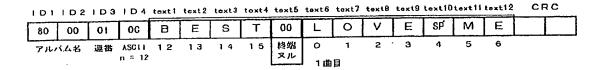


文字列 アルバム名/曲名

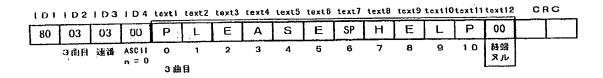
text5	text8	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC

【図10】







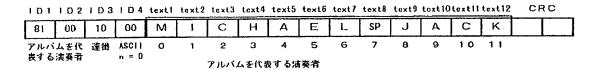


【図11】

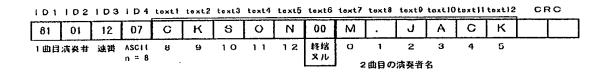
ſ	IDI	ID2	I D 3	I D 4	text1	text2	text3	text4
	81h	トラックNo		現在の プロックNo	4			
ı		,		7 47/110	文字列	」 演奏/作	詞/作曲/	桑曲者名

tex	t5	text6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC

【図12】



1 D 1	1 D 2	103	1 D 4	text1	text2	text3	text4	text5	text6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CF	₹ €	
81	00	11	oc	S	0	N	00	J	Α	Z	E	Т	SP	۲	Α			
	ムを代 演奏者		ASCII		13	1 4	終端	0	1	2	3	4	5	6	7			
. ~	,,,,, ,						L	i	1曲	目の演奏	医者名							



【図13】

F	101	102	ID3	104	texti	toxt2	text3	text4
	85h	トラックNo	進番	現在の プロクNo				
ı		•		I J HYYNO	,	文字列	メッセー	-ジ

text5	text8	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC

【図14】

																CRC
85	00	21	ОС	r	У	sp	m	u	С	ĥ	sp	Р	ŀ	в	а	
ディス	ク代表		ASCII		13	1 4	15	16	17	18	1 9	2 0	2 1	2 2	23	

1.0.1																 C
85	00	22	07	е	БÞ	E	n	j	0	i	SP	00	00	00	00	
ディス	ク代表		ASCII n = 15		25	26	27	28	29	30	3 1	終端又ル				

LDT	102	1 D 3	1 D 4	texti	text2	text3	text4	text5	textô	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
8!5	Of	23	00	s	8	8	sp	Υ	o	u	sp	В	У	е	00	
1	5 dh Fl	掛巡	ASCII n = 0	0 158		2	3	4	5	6	7	8	9	10	終端 ヌル	

【図15】

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							1
101	1D2	ID3	ID4	text1	text2	text3	text4	
86h	00h 予約	進希	現在の プロックNo	4	字列	ディスク		-
				X	・チタリ	サイヘン	(D	

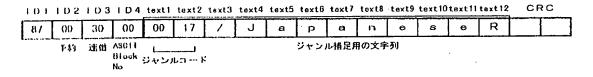
Γ	text5	toxt6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
<u>_</u>									

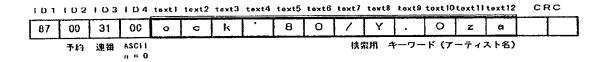
【図16】

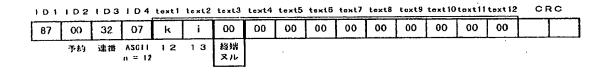
	101	102	1 D 3	1 D 4	text1	text2	text3	text4
1	87h	トラックNo	連番	現在の プロックNo	ディスク ジャン/	7全体の レコード	4	

1	text5	text6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
'								-	

【図17】







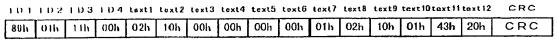
【図19】

101	ID2	1 D 3	ID4	text1	text2	text3	text4	
891.	1777No	連番	現在の プロックNo	傻先No	総 ポイント数	00h予約	00h予約	
toxt5	toxt6	toxt7	toxt8	text9	text10	text11	text12	CRC
00h予約	00h予約	始めの分	始めの秒	始めの フレーム	終わりの 分	終わりの 秒	終わりの フレーム	

(図18)

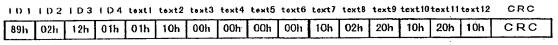
D 1	1 D 2	I D 3	I D 4	text1	text2	text3	text4	
88h	00 予約	連番	現在の プロックNo	AO 最初の トラック	A1 最後の トラック	00h予約	リードアウト の分	
text5	text0	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
リート アクト の地	リート アウト ひフレーム	00h予約	00h予約	00h予約	00h予約	00h予約	00h予約	
	·			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		·	,	
I D 1	ID2	1 D 3	ID4	text1	text2	text3	text4	
88h	先頭 トラックNo	連番	現在の プロックNo	先頭 トラック分	秒	フレーA	先頭 トラック分+1	
toxt5	text6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
秒	フレーム	先頭 トラック分+2	秒	フレーム	先頭 トラック分+3	秒	ントーア	

[図20]



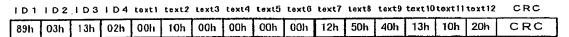
優先NO

スタートアドレス エンドアドレス



優先NO

スタートアドレス エンドアドレス



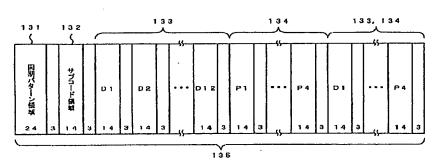
優先NO

スタートアドレス エンドアドレス

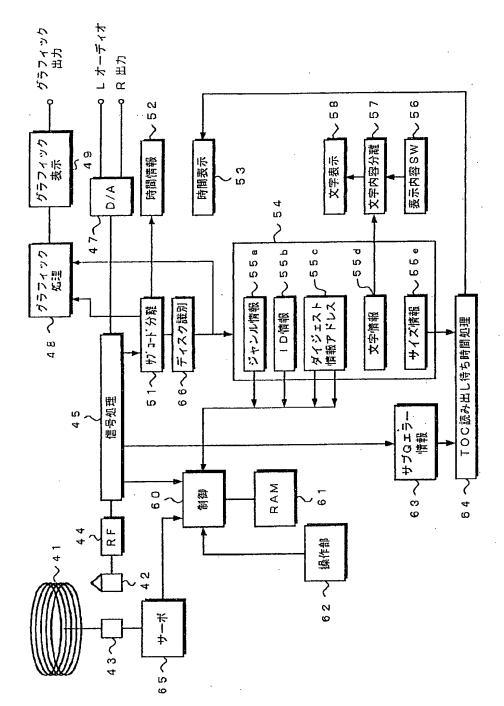
【図21】

	D-1	102	103	1 D 4	text1	text2	text3	text4	
	8fh	00 予約	番飯	現在の プロックNo	総プロック	現プロック のパック数	全ブロ総パッ	ックの ック数	
7	text5	text6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
	言語コート	87から80 項目の コビー制御 フラグ	最初の トラックNo	最後の トラックNo	総バック数 8fh	総バクウ数 80h	総バック数 81h	総バック数 82h	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			·····			·	·	
	ID1	1 D 2	1 D 3	104	text1	text2	text3	text4	
, ·	8fh	01 予約	連番	現在の プロックNo		総パック数 84h	総パック数 85h	総パック数 86h	
3	text5	text6	text7	text8	text9	text10	text11	text12	CRC
	秋記ハ ック強く 87h	総パック数 88h	総ハック数 89h	総バック数 8Ah	総バック数 8Bh	総バック数 8Ch	総パック数 8Dh	総パ゙ック数 8Eh	

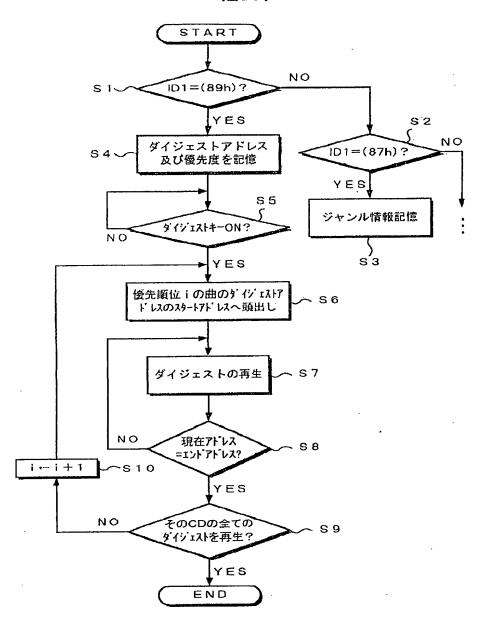
【図26】



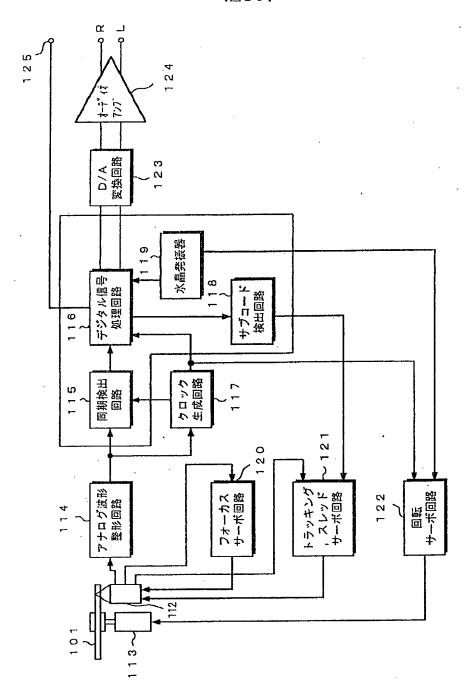
【図22】



[図23]



【図25】



【図28】

71-4 F01 8 0 F02 S 1 F03 P01 Q01 R01 S01 T01 U01 V01 V01
FO3 PO1 QO1 RO1 SO1 TO1 U01 V01 W01
FO4 PO2 QO2 RO2 SO2 TO2 U02 VO2 WO2
F05 P03 Q03 R93 S03 T09 U03 V03 U99
F96 P94 Q94 R94 S94 T94 U94 V94 V94
F97 P95 Q95 R95 S95 T95 U95 V9S W95
F98 P96 Q95 R96 S96 T96 U96 V96 W96

S0=00100000000001

\$1=0000000010010